

1. Yandaki komutun görevi aşağıdakilerden hangisidir?

- a) Komut bloklarını tekrarlatır.  
b) Komutları istenilen süre kadar bekletir.  
c) Yeşil bayrağa tıkladığında bu blok altında sıralanmış kod kümesini çalıştırır.  
d) Bütün kod kümelerini durdurur.

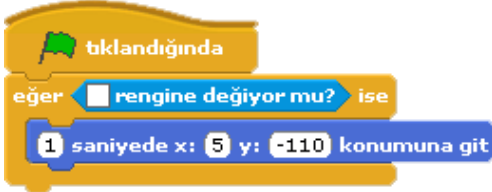


2. Scratch programında, aşağıdaki kodların hangisi programda çalışan bütün komutları durdurur?

- a) b)
- c) d)

3. Scratch programlama dilinde yer alan yeşil bayrağın görevi nedir?

- a) Programı durdurur.  
b) Programı başlatır.  
c) Programı siler.  
d) Programı kapatır.



4. Yukarıdaki kod bloğuna göre aşağıdakilerden hangisi yanlıştır?

- a) Blok tıkladığında çalışmaktadır.  
b) Kod bloğu sürekli çalışmaktadır.  
c) Eğer beyaz rengi algırsa x:5 y:-110 konumuna gider.  
d) İstenen konuma gitmesi 1 saniyede gerçekleşir.

5. Önce 3 adım git. Sonra 2 saniye bekle. Daha sonra da "Merhaba" söyle ve bu yapıların hepsi sürekli olsun.

Yukarıdaki açıklamaya uygun kod bloğu aşağıdakilerden hangisidir?

- a)
- b)
- c)
- d)



6. Tıkladığında ekranda kaç kez "Merhaba!" yazısı görünür?  
A) 2 B) 3 C) 4 D) 5



7. Yukarıdaki komutlar ne işe yarar?

- a) Tıkladığında puan değişkeni oluşturur.  
b) Yeşil Bayrak tıkladığında puan değişkeni oluşturur.  
c) Tıkladığında Puan değişkeni bir artar.  
d) Yeşil bayrak tıkladığında Puan değişkenini 0 yapar.

8. Scratch programında karakterin 1 saniyede X ve Y koordinatına gitmesini sağlayan blok aşağıdakilerden hangisidir?

- a.
- b.
- c.
- d.

9. Scratch programında, aşağıdaki kodların hangisi içindeki kodların hiç durmadan çalışmasını sağlar?

- a) b)
- c) d)

10. Scratch programında hazırlanmış bir oyunda, sahnedeki karakter bir şarta bağlı olarak hareket ediyorsa aşağıdaki kodların hangisi kesinlikle kullanılmıştır?

- a) b)
- c) d)

BAŞARILAR!