Her bildirim çifti, bir doğru bildirim ve bir yanlış bildirim içerir. Her bildirim çifti için, sağdaki Doğru sütununda bir işaret koyarak hangi bildirimin doğru olduğunu belirtin.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Bildirim** | **Doğru** | **Yanlış** |
| 1 | Bilgisayarı açmak için, GÜÇ DÜĞMESİNİ kullanın. |  |  |
| 2 | Bir bilgisayarı açmak için KLAVYE TUŞLARINI kullanın. |  |  |
|  |
| 3 | Bilgisayar başladığında klavye ışıkları YANIP SÖNER. |  |  |
| 4 | Bilgisayar başladığında klavye ışıkları YANIP SÖNMEZ. |  |  |
|  |
| 5 | RAM düzgün bir şekilde ÇALIŞIYORSA bir dizi bip sesi duyarsınız. |  |  |
| 6 | RAM düzgün bir şekilde ÇALIŞMIYORSA bir dizi bip sesi duyarsınız. |  |  |
|  |
| 7 | Windows XP'de oturum açmak için, sadece KULLANICI ADI girersiniz. |  |  |
| 8 | Örneğin, Windows XP'de oturum açmak için, KULLANICI ADI ve PAROLA girersiniz. |  |  |
|  |
| 9 | Bir program çalıştırmak için Windows'ta OTURUM AÇARSINIZ. |  |  |
| 10 | Bir program çalıştırmak için Windows'ta OTURUM AÇMAZSINIZ. |  |  |
|  |
| 11 | Bir dosyada değişiklik yapacaksanız değişiklikleri ASLA KAYDETMEMELİSİNİZ. |  |  |
| 12 | Bir dosyada değişiklik yapacaksanız değişiklikleri kaydetmeniz GEREKİR. |  |  |
|  |
| 13 | Windows oturumunu sona erdirmek için KAPAT'ı kullanırsınız. |  |  |
| 14 | Windows oturumunu sona erdirmek için OTURUM KAPAT'ı kullanırsınız. |  |  |
|  |
| 15 | Bilgisayar yanıt vermediğinde, GÜÇ DÜĞMESİNİ kullanırsınız. |  |  |
| 16 | Bilgisayar yanıt vermediğinde, OTURUMU KAPAT DÜĞMESİNİ kullanırsınız. |  |  |
|  |
| 17 | YARDIM dosyasına erişim için SAYI TUŞUNU kullanırsınız. |  |  |
| 18 | YARDIM dosyasına erişim için FONKSİYON TUŞUNU kullanırsınız. |  |  |
|  |