

UYGULAMA ADI	POLİS SİRENİ UYGULAMASI
GEREKLİ MALZEMELER	1-Arduino Uno Kartı 2-BreadBoard 3-LED (1 adet kırmızı, 1 adet mavi) 4-220Ω Direnç (2 adet) 5-Buzzer 6-Jumper Kablolar

AÇIKLAMA

Buzzerın kısa bacağı (eksi) ve LED'lerimizin eksi (katot) bacağı breadboardun paralel hattında GND (eksi) hattına takıyoruz. Buzzer ve Ledlerimizin diğer bacağı breadboardun seri hattına takıyoruz.

Buzzerın uzun bacağından (artı) aldığımız çıkışı Arduino Uno kartımızın 9 numaralı dijital pinine takıyoruz.

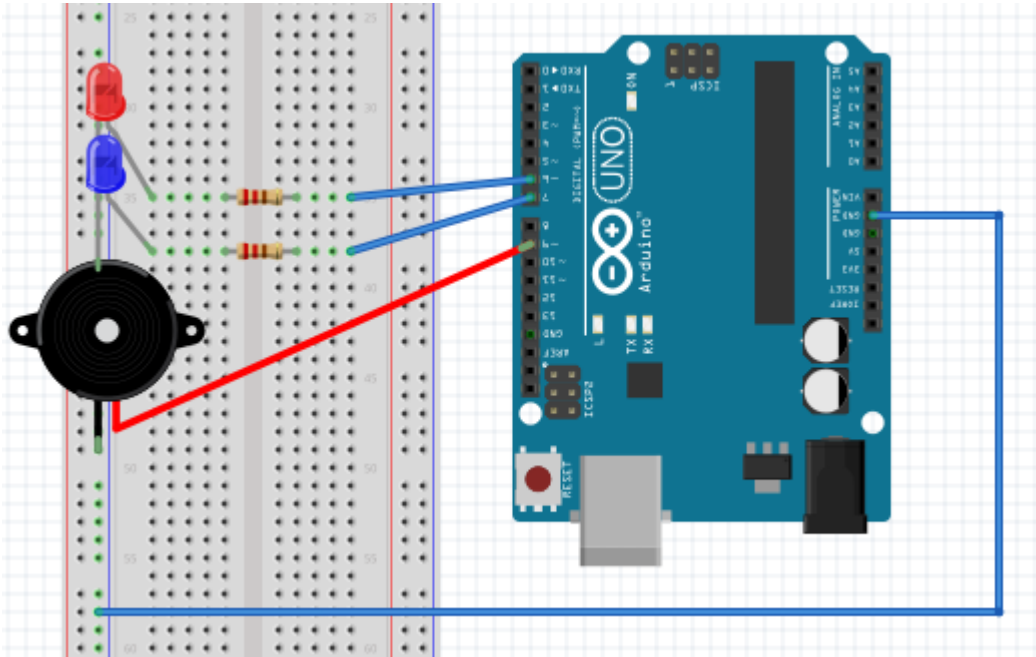
Kırmızı LED'in uzun bacağına (artı) direnci takıyoruz. Direncin diğer ucundan aldığımız çıkışı Arduino Uno kartımızın 6 numaralı dijital pinine takıyoruz.

Mavi LED'in uzun (artı) bacağına direnci takıyoruz. Direncin diğer ucundan aldığımız çıkışı Arduino Uno kartımızın 7 numaralı dijital pinine takıyoruz. Devremiz hazır!

İŞLEVİ

Buzzer çalarken mavi ve kırmızı LED sırayla çakar olarak yanacaktır.

DEVRE ŞEMASI



MBLOCK KODU

ARDUINO IDE KODU

Arduino Programı

sürekli tekrarla

9 ses tonu pini G5 notasında Çeyrek vuruş çal

5 defa tekrarla

7 sayısal pini YÜKSEK yap

0.075 saniye bekle

7 sayısal pini DÜŞÜK yap

0.025 saniye bekle

9 ses tonu pini A5 notasında Çeyrek vuruş çal

5 defa tekrarla

6 sayısal pini YÜKSEK yap

0.075 saniye bekle

6 sayısal pini DÜŞÜK yap

0.025 saniye bekle

```
#include <Arduino.h>
#include <Wire.h>
#include <SoftwareSerial.h>
double angle_rad = PI/180.0;
double angle_deg = 180.0/PI;
void setup() {
    pinMode(12, OUTPUT);
    pinMode(7, OUTPUT);
    pinMode(6, OUTPUT);
}
void loop() {
    tone(12, 262, 250); // write to buzzer
    delay(250);
    for(int __i__=0; __i__<5; ++__i__)
    {
        digitalWrite(7, 1);
        _delay(0.075);
        digitalWrite(7, 0);
        _delay(0.025);
    }
    tone(12, 440, 250); // write to buzzer
    delay(250);
    for(int __i__=0; __i__<5; ++__i__)
    {
        digitalWrite(6, 1);
        _delay(0.075);
        digitalWrite(6, 0);
        _delay(0.025);
    }
    _loop();
}

void _delay(float seconds) {
    long endTime = millis() + seconds * 1000;
    while(millis() < endTime) _loop();
}

void _loop() {
}
```