1. SCRATCH programının logosu aşağıdakilerden hangisidir? **(25P)**
	1. 
	2. 
	3. 
	4. 
2. **Scratch ekranı açıldığında varsayılan kukla (karakter)** aşağıdakilerden hangisidir? **(25P)**
	1. 
	2. 
	3. 
	4. 
3. **** Yanda gösterilen SCRATCH ekranında yer alan yeşil bayrağın görevi aşağıdakilerden hangisidir? **(25P)**
	1. Programı durdurur.
	2. Programı başlatır.
	3. Programı siler.
	4. Programı kapatır.
4. Scratch uygulamasının kullanım amacı aşağıdakilerden hangisinde doğru verilmiştir? **(25P)**
	1. İnternete gireriz.
	2. Sadece yazı yazarız.
	3. Ses ve resim kullanarak animasyon yapmak için kodlarız.
	4. Müzik dinleriz.