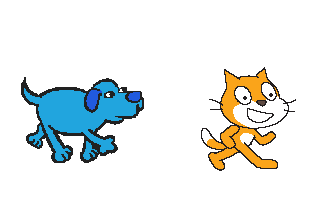
1. SCRATCH programının logosu aşağıdakilerden hangisidir? **(25P)**
   1. 
   2. 
   3. 
   4. 
2. **Scratch ekranı açıldığında varsayılan kukla (karakter)** aşağıdakilerden hangisidir? **(25P)**
   1. 
   2. 
   3. 
   4. 
3. **** Yanda gösterilen SCRATCH ekranında yer alan yeşil bayrağın görevi aşağıdakilerden hangisidir? **(25P)**
   1. Programı durdurur.
   2. Programı başlatır.
   3. Programı siler.
   4. Programı kapatır.
4. Scratch uygulamasının kullanım amacı aşağıdakilerden hangisinde doğru verilmiştir? **(25P)**
   1. İnternete gireriz.
   2. Sadece yazı yazarız.
   3. Ses ve resim kullanarak animasyon yapmak için kodlarız.
   4. Müzik dinleriz.