1. Aşağıdaki tabloda verilen kodların görevlerini doğru bir şekilde eşleştirin. **(20 P)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| http://scratch.eba.gov.tr/images/hareket/10adimgidin.gif **①** | http://scratch.eba.gov.tr/images/kontrol/surekli.gif **②** | http://scratch.eba.gov.tr/images/kontrol/bayraktiklandiginda.gif  **③** | http://scratch.eba.gov.tr/images/gorunum/soyle.gif  **④** | http://scratch.eba.gov.tr/images/algilama/yanit.gif  **⑤** |

* Kullanıcıya sorduğumuz sorunun cevabını öğrenmemizi sağlar →
* Karakterimize istediğimiz şeyleri söyletmemizi sağlar →
* Bayrak simgesine, yani başlat butonuna tıklandığında istediğimiz işleri yaptırabilmemizi sağlar →
* Karakterimizi ileriye doğru, istediğimiz kadar hareket ettirmemizi sağlar →
* Belirlediğimiz hareketleri sürekli yaptırmayı sağlar →

1. Scratch’ta kullanılan aşağıdaki butonların görevleri sırasıyla hangi şıkta doğru verilmiştir? **(10 P)**
   1. Damgala - Sil - Karakter küçült **C)** Sil- Karakter büyüt- Damgala
   2. Sil- Karakter büyüt- Karakter küçült **D)** Damgala- Karakter küçült- Karakter büyüt
2. Bir oyunda asıl karakterimizin meyvelere yaklaştığında meyvelerin sahneden kaybolmasını sağlayan komut aşağıdakilerden hangisidir? **(10 P)**
   1. http://scratch.eba.gov.tr/images/gorunum/gizle.gif **B)** http://scratch.eba.gov.tr/images/gorunum/kostumunegecin.gif **C)** http://scratch.eba.gov.tr/images/hareket/10adimgidin.gif **D)** http://scratch.eba.gov.tr/images/gorunum/sonrakikarakter.gif
3. Yandaki kod bloğunun ne işe yaradığını yazınız. **(40 P)**  
   …………………………………………………………………………………………………………….  
   …………………………………………………………………………………………………………….  
   …………………………………………………………………………………………………………….  
   …………………………………………………………………………………………………………….  
   …………………………………………………………………………………………………………….  
   …………………………………………………………………………………………………………….
4. Scratch’ta aşağıdaki kodların hangisi, içindeki kodların hiç durmadan çalışmasını sağlar? **(10 P)**
   1. http://scratch.eba.gov.tr/images/gorunum/goster.gif **B)** http://scratch.eba.gov.tr/images/gorunum/gizle.gif **C)** **** **D)** ****
5. Bir uygulamanın, işin, oluşun vb. işlem basamaklarını teker teker yazarak çözümleme ve sonuca varmada izlenecek yola ne denir? **(5 P)**
   1. Scratch B) Programlama C) Algoritma D) Hesaplama
6. Scratch web sayfasının adresi nedir? **(5 P)**  
   http://.....................................................................................

BAŞARILAR! ☺