

6. SINIF

2. DÖNEM

2. SINAV

1. ÖRNEK

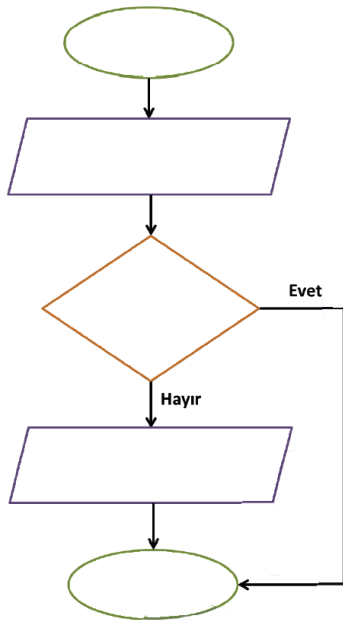
1. Algoritma kavramını tanımlayıp, ayran yapmanın algoritmasını yazınız.

--

2. Aşağıda tanımı yapılan kavramı yazınız.

Onun sayesinde problemleri daha hızlı çözeriz. Problem çözme sürecini daha kolay takip ederiz. Problem çözme sürecinde varsa hatayı kolay buluruz. Çözüme ulaşmak için farklı çözüm yolları deneyebiliriz.

--

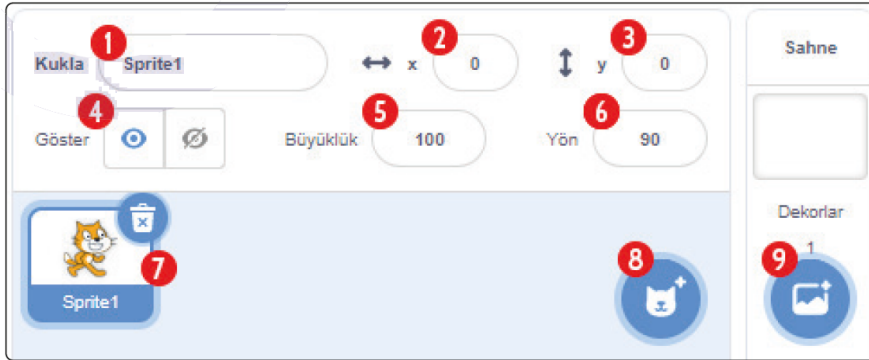


3. Yanda verilen akış şemasına altta verilen bilgisayarın açılması algoritmasının adımlarını doğru şekilde yerleştiriniz.

- ADIM 1-** Başla
- ADIM 2-** Bilgisayarın açma düğmesine bas
- ADIM 3-** Bilgisayar açıldı mı?
- ADIM 4-** Evet ise 7. adıma git
- ADIM 5-** Hayır ise 6. adıma git
- ADIM 6-** Elektrik bağlantılarını kontrol et
- ADIM 7-** Bitir

4. Blok tabanlı kodlama yöntemini açıklayıp blok tabanlı kodlama uygulamalarına 2 örnek veriniz.

5. Scratch uygulamasında aşağıdaki görselde numaralandırılmış bölümlerin anlamlarını/görevlerini açıklayınız.



1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

6. Aşağıdaki kodlama bloklarında Ali ve Ece'nin konuşmaları yer almaktadır. Konuşmaya Ali başlayıp sonrasında sırayla konuşmuşlardır. Aşağıdaki kodlama bloklarında yer alan boşluklara doğru şekilde altta yer alan konuşma diyalogunu yerleştiriniz.

Ali : Merhaba

Ece : Sana da merhaba Ali. Nasılsın?

Ali : Teşekkür ederim iyiyim, sen nasılsın?

Ece : Teşekkür ederim iyiyim, çok nazıksın.





7. Yanda yer alan kod bloklarını inceleyiniz. Son durumda kuklanın x ve y konumunu işlem yaparak hesaplayınız.

8. mBlock nedir ve ne işe yarar? mBlock'un avantajları ve dezavantajlarına birer örnek veriniz.

9. Günlük yaşantınızda karşılaşılabileceğiniz bir soruna çözüm olarak Arduino ile yapabileceğimiz bir cümlelik proje fikri yazınız.



10. Yukarıda kodları verilen çalışmada 9. dijital pine bir LED bağlanıldığı düşünülürse programın çalışma şeklini tarif ediniz.