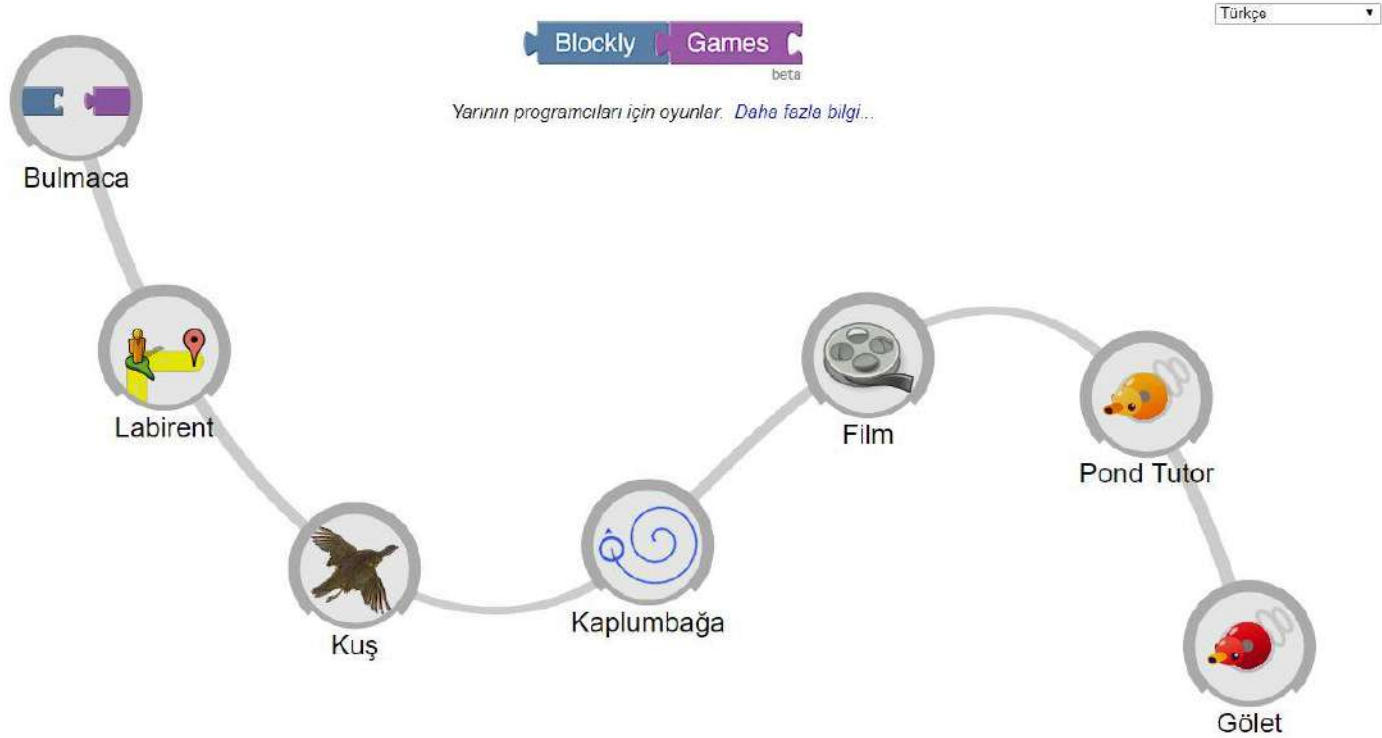


# Blockly ile Neler Öğrendik?



# 1. Bölüm: Bulmacalar

Blockly Oyunlar : Bulmaca

Türkçe

Yardım

Yanıtları Kontrol Et




- Sürükle- bırak mantığı
- Blokları birleştirme

## 2. Bölüm: Labirent

Blockly Oyunlar : Labirent 1 10

Türkçe



ileri git

sola dön ↶

sağa dön ↷

ileri git

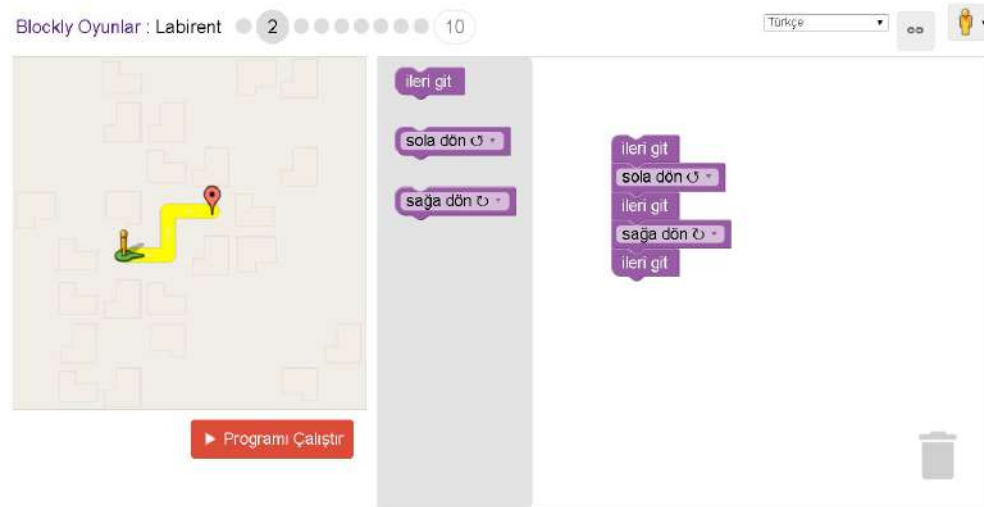
ileri git

► Programı Çalıştır

- 1. Seviye: İleri git komutunu kullanma.

Blockly Oyunlar : Labirent 2 10

Türkçe



ileri git

sola dön ↶

sağa dön ↷

ileri git

sola dön ↶

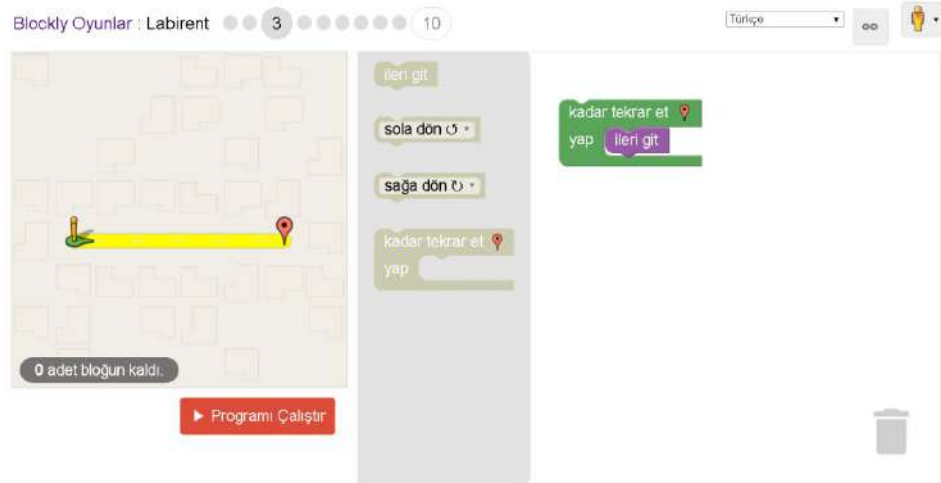
ileri git

sağa dön ↷

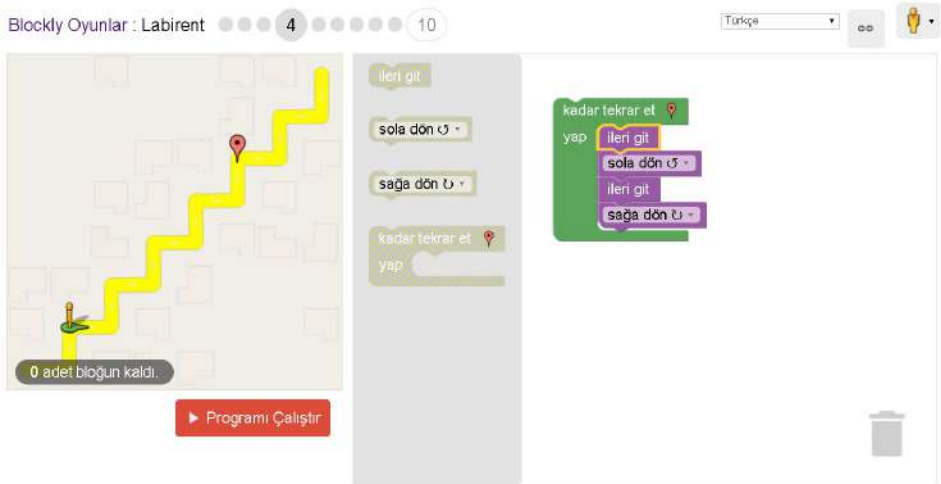
ileri git

► Programı Çalıştır

- 2. Seviye: Sağa dön ve sola dön komutlarını kullanma.



- 3. Seviye: Döngüleri kullanma.



- 4. Seviye: Döngü yapısını uygulama.

Blockly Oyunlar : Labirent 5 10

Türkçe

ileri git  
sola dön  
sağa dön  
kadar tekrar et yap

0 adet bloğun kaldı.

► Programı Çalıştır

- 5. Seviye: Döngü yapısını uygulama.

- 6. ve 7. Seviye: Karar yapısını uygulama.

Blockly Oyunlar : Labirent 6 10

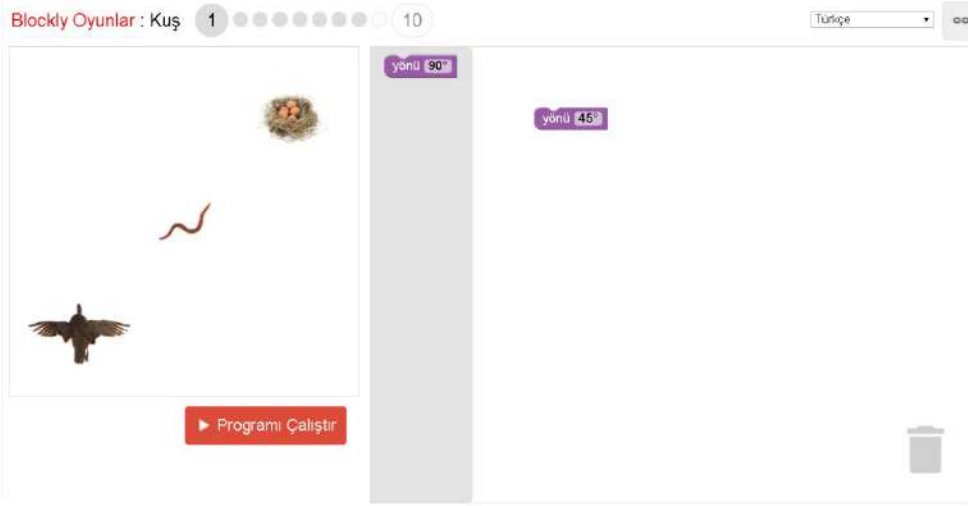
Türkçe

ileri git  
sola dön  
sağa dön  
kadar tekrar et yap  
eğer solda yol varsa sola dön yap  
eğer solda yol varsa yap

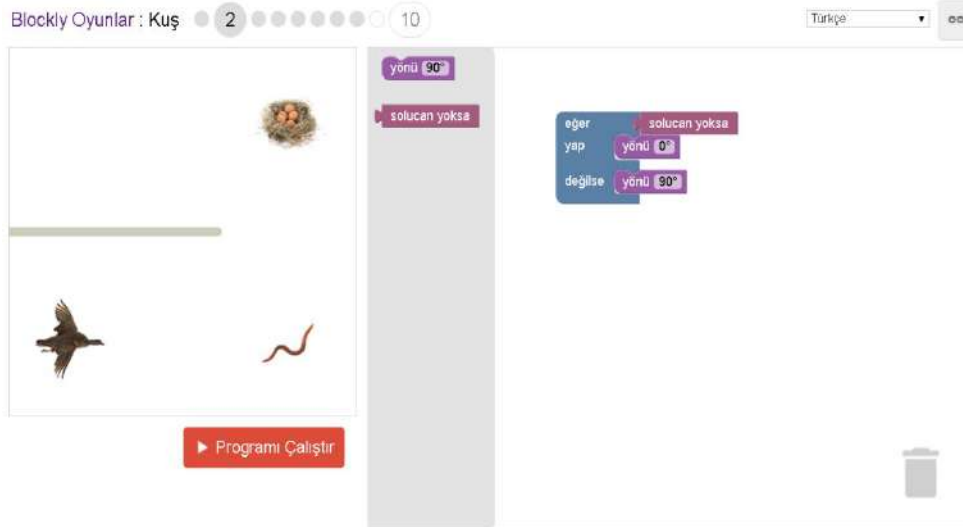
1 adet bloğun kaldı.

► Programı Çalıştır

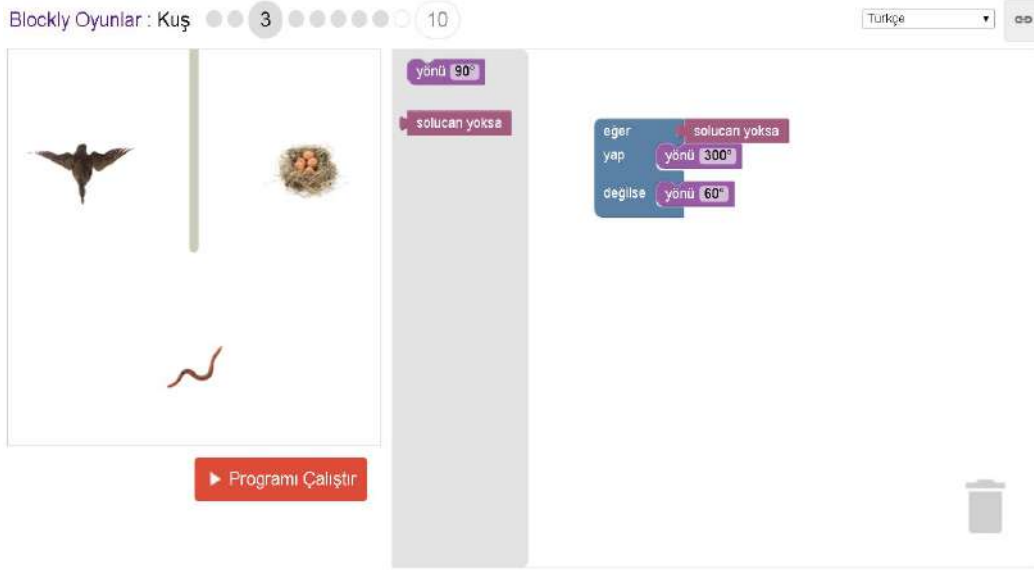
# 3. Bölüm: Kuş



- 1. Seviye: Belli bir açıya göre gidiş yönü belirleme.

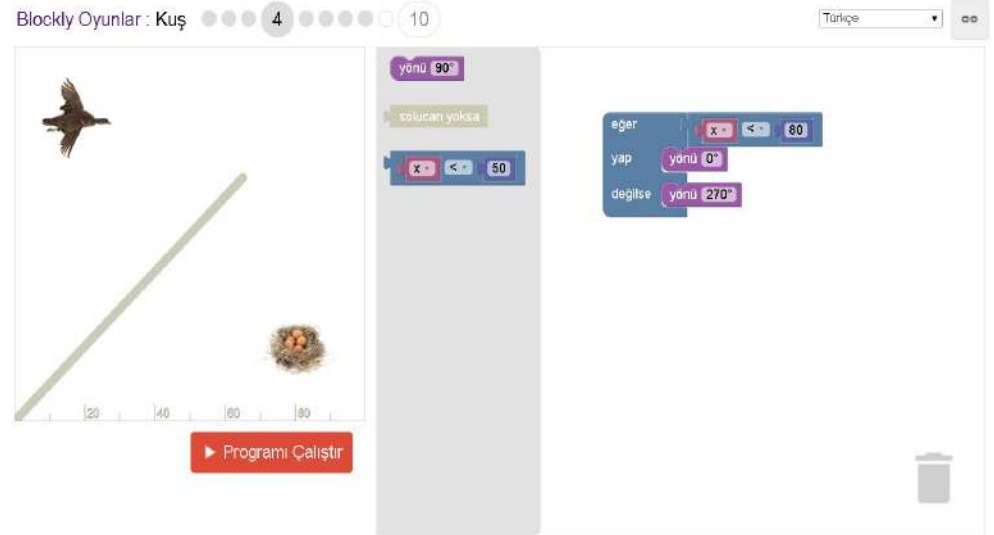


- 2. Seviye: 'Eğer' ve 'Değilse' komutlarını kullanarak koşul oluşturma.



- 3. Seviye: 'Eğer' ve 'Değilse' komutlarını kullanarak koşul oluşturma.

- 4. Seviye: 'x' eksenindeki sayıları okuma, '•' ve '•' sembollerini kullanarak koşul oluşturma.



- 5. Seviye: 'x' ve 'y' eksenlerindeki sayıları okuma, '•' ve '•' sembollerini kullanarak koşul oluşturma.

Blockly Oyunlar : Kuş 5 10

Programı Çalıştır

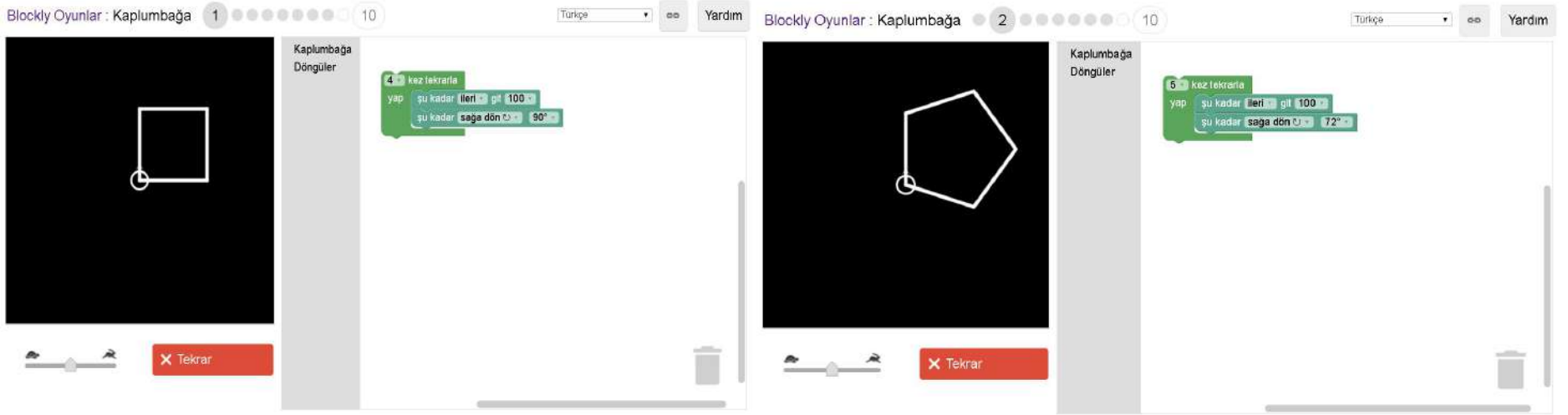
Blockly Oyunlar : Kuş 6 10

Programı Çalıştır

- 6. Seviye: 'Eğer', 'Değilse eğer' ve 'Değilse' ifadelerini kullanarak koşul oluşturma.

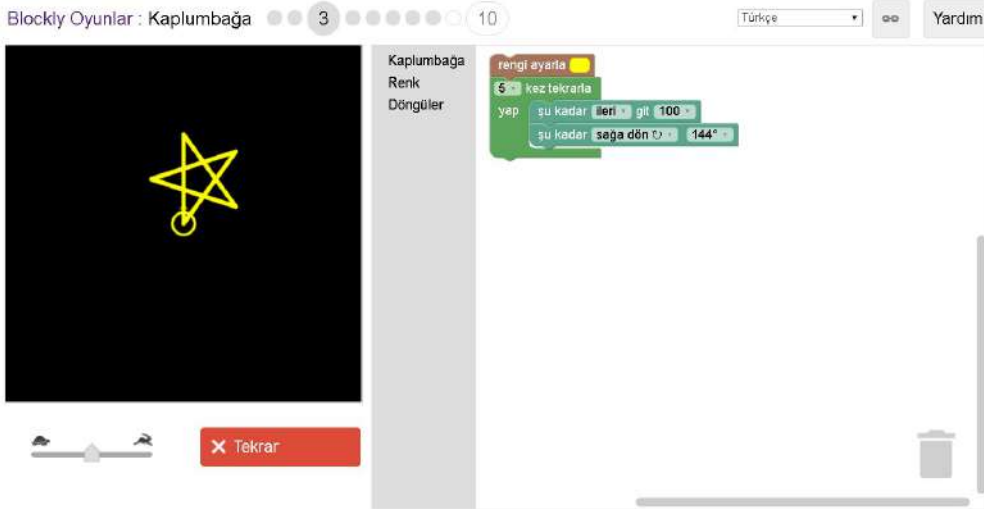


# 4. Bölüm: Kaplumbağa



- 1. ve 2. Seviye: Döngü, açı, sağa/sola dönme ve ileri gitme bloklarını birlikte kullanma.

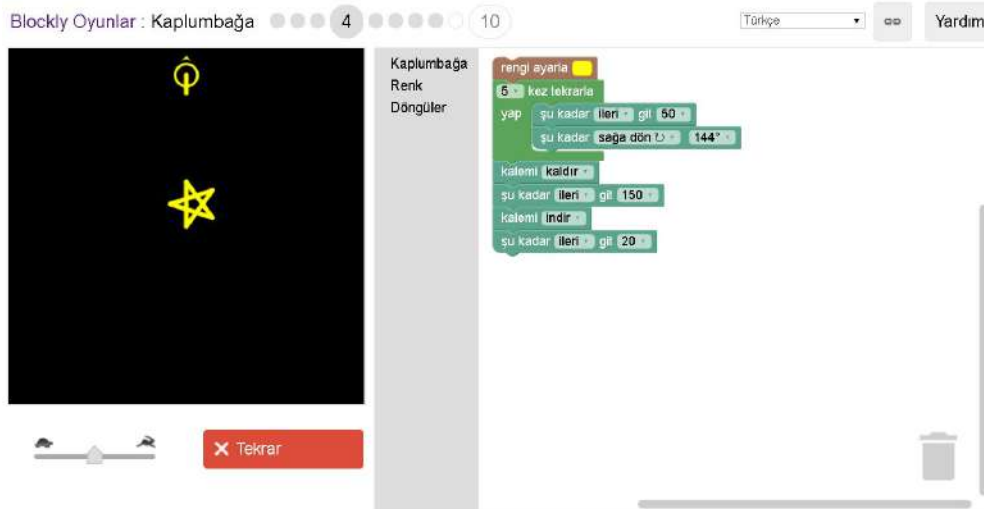
Blockly Oyunlar : Kaplumbağa 3 10 Türkçe Yardım



```
rengi ayarla
5 kez tekrarla
yap
  şu kadar ileri git 100
  şu kadar sağa dön 144°
```

- 3. Seviye: Renk ayarlama.

Blockly Oyunlar : Kaplumbağa 4 10 Türkçe Yardım



```
rengi ayarla
5 kez tekrarla
yap
  şu kadar ileri git 60
  şu kadar sağa dön 144°
kalemi kaldır
şu kadar ileri git 150
kalemi indir
şu kadar ileri git 20
```

- 4. Seviye: Kalemi kaldır bloğunu kullanma.

Blockly Oyunlar : Kaplumbağa 5 10 Türkçe Yardım

```
rengi ayarla
4 kez tekrarla
yap 5 kez tekrarla
  yap şu kadar ileri 50
  şu kadar sağa dön 144
  kalemi kaldır
  şu kadar ileri 150
  kalemi indir
  şu kadar sağa dön 90
```

- 5. Seviye: Bir komut dizisini döngü içerisine yazarak aynı işlemi birden fazla tekrarlama.

Blockly Oyunlar : Kaplumbağa 6 10 Türkçe Yardım

```
rengi ayarla
3 kez tekrarla
yap 5 kez tekrarla
  yap şu kadar ileri 50
  şu kadar sağa dön 144
  kalemi kaldır
  şu kadar ileri 150
  kalemi indir
  şu kadar sağa dön 120
kalemi kaldır
şu kadar sola dön 90
şu kadar ileri 100
rengi ayarla
kalemi indir
şu kadar ileri 50
```

- 6. Seviye: Döngü içerisindeki komut dizisi sonrasında farklı bir komut dizisine geçme.